**Known issue**

**הערות כלליות**

שם מוצר,שם משתמש, רחוב, עיר, מדינה, סיסמא -הוקצאו סטטית באישור מרצה.

אין COPY ו MOV קונסטרקטור לרוב המחלקות מכיוון שאין צורך לשכפל אף אחד מהאובייקטים (מוצרים זהים הם עם ID שונה, אין אפשרות לשכפל מוכרים, קונים, מערכת מבחינה לוגית) . במחלקות DATE וADDRESS השארנו את הDEFUALT קונסטרקטור למקרה הצורך.

1. מחלקת פידבק: ללא פונקציות SET ,מכיוון שאנחנו לא רוצים שיוכלו לערוך את הפידבקים אחרי שליחתם.
2. מחלקת תאריך: תמיד מקבלת את התאריך בו הביקורת נשלחת ולכן לא ניתן לערוך את התאריך אחרי יצירתו.
3. בדיקות תקינות קלט בIOCONTROLLER: לא בוצעו מלבד בדיקת אם שם משתמש קיים ובדיקות שקשורות למחלקת .SYSTEMבדיקות שקשורות לקונסטרקטורים לא בוצעו לפי הנחיית המרצה(ידע שעוד אין לנו)
4. לא טופל מחיר שלילי(מחכים להנחיות מהמרצה לגבי זה)
5. חסמנו אופציה לשימוש באופרטור = ברוב המחלקות מכיוון שגם מחקנו את ה CPY ct'r
6. במחלקת BUYERSELLER בבנאי שלחנו את כל הפרמטרים לשני האבות לאור דרישת הקונסטרקטורים שלהם, אך האבות יורשים וירטואליים מ USER ולכן הבנאי של USER לא הופעל מהאבות, הופעל הקונסטרקטור של USER מBUYERSELLER,וכתוצאה מכך נוצר אב קדמון אחד שהוא USER .
7. טופלו הערות מהגשה קודמת
8. בחלק של התפריט התווספו אופציית להצגת קונה-מוכר, בהצגת מוכר-קונה תחת קטגוריה מוכר או קונה יוצג רק החלק הרלוונטי לאותה קטגוריה
9. בתפריט התווספה אופציה להפעלת אופרטור בלחיצת 13 יפתח אופציה להוסיף מוכר קונה בעזרת += או אופרטור > כדי להשוות בין שתי עגלות קניות של קונים
10. את אופרטור >> הוספנו לשלוש מחלקות- FEEDBACK,PRODUCT,ORDER אותו ניתן לבדוק בעזרת הצגת קונים מוכרים בתפריט הראשי
11. החלפנו את כל המערכים לטיפוס LIST מ STL לצורך יעילות כדי לא להגדיל כל פעם את המערך, השתמשנו במחלקה ARRAY הטמפלטית במחלקת פידבק.
12. לכל אורך התוכנית נעשה שימוש כעת רק ב STRING ולא ב CHAR\*
13. במחלקת ARRAY את האופציה לביצוע העתקה שמנו ב PRIVATE כדי למנוע אותה